



That Time I Got Reincarnated as a Slime #26

A obra que une os conceitos absolutos das maiores histórias de RPG chega a mais um ponto de virada!

Enquanto o Torneio de Luta de Tempest continua, o campeão mais improvável — Gobuta — enfrenta um temível Mascarado! E aquele que vencer terá que lutar contra o impressionante Herói Masayuki, cujo verdadeiro poder nem mesmo Rimuru consegue compreender! Em seguida, os aventureiros visitantes enfrentam um novo desafio quando Rimuru os convida para sua novíssima masmorra, repleta de tesouros, monstros e armadilhas. Mas será que ser um Mestre de Jogo é ainda mais difícil sendo um Lorde Demônio?

Dados da Edição

- **Volume:** #26
- **Autoria:** Taiki Kawakami (Ilustrador), Fuse (Roteirista) e Mitz Vah (Designer de personagens)
- **Número de páginas:** 184 páginas
- **Classificação etária:** 14 anos

Edição Impressa

- **Formato:** 13,2 x 20,0 cm
- **ISBN:** 9788545717737